

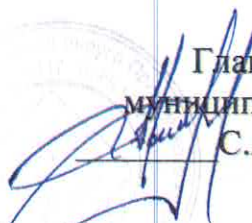
Согласовано

И.о.начальника управления
образования –начальника КУ МОУО
М.В.Суляндзига



Утверждаю

Глава Анучинского
муниципального округа
С.А.Понуровский



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении межмуниципальной исторической квест-игры «Путешествие во времени»

I. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения исторической квест-игры «Путешествие во времени» (далее – Квеста, Квест-игры), посвященной Дню России.

2. Организаторы Квеста:

- Местное отделение ВВПОД ЮНАРМИЯ Анучинского МО
- Местное отделение Движение Первых Анучинского МО
- КУ МОУО Анучинского МО
- СДК с. Староварваровка МКУК ИДЦ Анучинского МО
- Историко-краеведческий музей МКУК ИДЦ Анучинского МО

II. Цели и задачи Квест-игры

1. Цель Квеста: расширить и углубить исторические знания, пробудить интерес к истории России и родного края.

2. Задачи Квеста:

- развитие у подрастающего поколения познавательного интереса к изучению исторического прошлого; воспитание чувства патриотизма, активной гражданской и патриотической позиции;

- организация активного и безопасного интеллектуального отдыха подростков;

- развитие у участников внимания, памяти, логического мышления, навыков работы в команде.

III. Участники Квеста

1. К участию в Квесте приглашаются юнармейские отряды в возрасте 12 – 14 лет от Анучинского муниципального округа и муниципальных округов Приморского края.

2. Участники Квест-игры формируются в команды составом 5 человек.

IV. Сроки проведения Квест-игры

1. Квест-игра проводится 5 июня 2024 года с 10.00 до 12.00 часов на территории СДК с. Староварваровка, ул. Мира д. 25.

V. Порядок проведения Квест-игры

1. Все задания Квеста связаны с его основной темой – историей России.

2. Форма одежды участников: белая футболка, спортивные штаны. Обязателен логотип и символика ВВПОД ЮНАРМИЯ (значок, берет). Отличительный знак своей команды (эмблема/ косынка/силиконовый браслет и др. на выбор).

3. Игра заключается в последовательном прохождении станций, согласно маршрутного листа.

4. Участие в Квест-игре подразумевает согласие с данным Положением.

5. Каждая команда готовит название, девиз и приветствие соперников.

6. Заявка от каждой команды, согласно предложенной форме (Приложение 1), направляется в срок до 1 июня 2024 г. по адресу: с. Анучино, ул.Лазо 6, управление образованием Анучинского муниципального округа (каб.№1 «Движение Первых»).

VI. Награждение участников Квеста

Участники Квест-игры награждаются поощрительными призами и дипломами.

VII. Финансирование Квеста:

1. Расходы, связанные с питанием и транспортировкой команд до места проведения Квеста и обратно, осуществляется за счет направляющей стороны.

2. Награждение участников команд производится из средств бюджета Анучинского муниципального округа в рамках муниципальных программ.

Телефоны для справок: 8 42362 91 578; 914 701 71 25; 8 924 427 82 25.

Заявка на участие

1. Название команды _____
2. Населенный пункт _____
3. ФИО руководителя/сопровождающего _____
4. Номер контактного телефона _____

Подпись _____